

REGUŁMIN WAKACYJNEGO GRAND PRIX W KOSZYKÓWCE ULICZNEJ WAKACJE 2013

1. Cel imprezy

- Popularyzacja i upowszechnianie koszykówki ulicznej, jako wspaniałej zabawy i formy zdrowego spędzania czasu wolnego
- Organizacja zajęć w ramach wakacyjnego czasu wolnego dla dzieci i młodzieży
- Pozyskanie nowych sympatyków koszykówki

2. Organizator

- Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mińsku Mazowieckim, ul. Wyszyńskiego 56,
- Informacje dotyczące turnieju udzielane są pod numerem telefonu 25 752-75-13 lub imprezy@mosir.org.pl

3. Zasady uczestnictwa

- Rywalizacja będzie przebiegała w kategorii: szkoły gimnazjalne rocznik 1997 i młodsi oraz open zawodnicy urodzeni w roku 1996 i starsi,

4. Terminy i miejsce

- Wtorki: 23, 30.07, 06, 13, 20, 27.08 godz. 16:00
- Boiska przy ZSZ nr 1 im. Powstańców Warszawy, ul. Sosnkowskiego 43 w Mińsku Mazowieckim

5. Zgłoszenia

- Zgłoszenia zawodników przyjmowane będą e-mailem na adres imprezy@mosir.org.pl. Zgłoszenie powinno zawierać nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodników, daty urodzenia, miejscowość zamieszkania, rozmiary pamiątkowych koszulek i kontakt do jednego z członków drużyny,
- Istnieje możliwość zapisania w biurze zawodów w godz. od 15:30 w miejscu przeprowadzania rozgrywek,
- W celu rejestracji zawodników w biurze zawodów należy okazać się ważną legitymacją szkolną lub dowodem osobistym,
- Zawodnicy nieposiadający 18 lat w chwili przystąpienia do rozgrywek zobowiązani są do okazania zgody rodziców lub opiekunów na start w turnieju zgodne ze wzorem zamieszczonym przez organizatora na stronie <http://www.mosir.org.pl/doc/oswiadczenia/osw-niepelnoletni.pdf>,
- Osoby pełnoletnie muszą wypełnić oświadczenie zgodnie ze wzorem zamieszczonym przez organizatora na stronie: <http://www.mosir.org.pl/doc/oswiadczenia/osw-pelnoletni.pdf>,
- Oświadczenie ma charakter jednorazowy i obejmuje cały cykl rozgrywek,
- Dopuszczona do gry jest drużyna, która składa się, z co najmniej 3 zawodników z ewentualnym 1 zawodnikiem rezerwowym. Wszyscy zawodnicy muszą być wpisani w formularzu zgłoszeniowym do turnieju. Każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.

6. System rozgrywek:

1. Za zdobyty kosz przyznawany jest 1 pkt. oraz 2 pkt. za rzut zza linii 6,25 m. od osi symetrii kosza.
2. Każdy mecz prowadzony jest przez arbitra zawodów wyznaczonego przez organizatora.
3. Mecze w fazie grupowej rozgrywamy po 10 minut (w tym 1 ostatnie to czas zatrzymywany), w fazie PLAYOFF i FINALE mecze rozgrywamy przez 15 minut w tym 4 ostatnie to czas zatrzymywany.
4. Wygrywa drużyna, która pierwsza zdobędzie 15 pkt. lub będzie posiadała o 1 pkt. więcej niż przeciwnik w chwili upływu regulaminowego czasu gry.
5. W przypadku remisu następuje 3 minutowa dogrywka – ostatnia minuta dogrywki to czas zatrzymywany.
6. W przypadku, gdy dogrywka nie zdecyduje o zwycięstwie następuje seria rzutów wolnych (rzucają na przemian różne pary zawodników z obu drużyn, do pierwszej przewagi w serii).
7. Rozgrzewka obu drużyn przygotowujących się do gry odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na boisku do gry.
8. Gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch trzyosobowych drużyn uprzednio zgłoszonych i dopuszczonych przez organizatora do gry.
9. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie, co najmniej 2 zawodników.
10. O tym, która drużyna rozpoczyna mecz decyduje rzut monetą przez arbitra.
11. Po zdobyciu kosza piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz.
12. Na początku każdej akcji zawodnik z piłką musi wyjść z nią poza linię rzutu za 2 pkt. Zasada ta obowiązuje przy rozpoczęciu gry, stracie piłki (przechwycie), zebraniu przez drużynę przeciwną, wznowieniu gry po zdobytym koszu.
13. Obowiązuje zasada 30 sekund na oddanie rzutu. Nie oddanie rzutu w tym czasie karane jest utratą piłki. O upływającym czasie informuje grających arbiter i do niego pozostaje decyzja o ukończeniu czasu rozegrania akcji.
14. Ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona. Zmiany można dokonać jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu kosza. Na boisku może przebywać wyłącznie 3 zawodników jednej drużyny.
15. Każdej drużynie przysługują dwie 30-sekundowe przerwy na żądanie. O przyznaniu przerwy informuje arbiter.
16. Wszelkie faule i przewinienia zgłaszane są przez samych zawodników. Kwestie sporne rozstrzyga arbiter.
17. W rozgrywanych meczach nie ma sędziego. Wszystkie spotkania powinny rozgrywać się w zasadach „fair play”. W kwestiach spornych decyzję podejmuje arbiter spotkania. Prawo do konsultacji z arbitrem mają wyłącznie kapitanowie drużyn. Ostateczna decyzja w kwestiach spornych należy do organizatora.
18. Do obowiązków arbitra należy:
 - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu

- odmierzanie czasu gry oraz czasu rozgrywania akcji
 - informowanie o upływie każdej pełnej minuty, oraz w przypadku czasu zatrzymanego o pozostałym czasie gry, co najmniej raz na 20 sekund, ostatnie 20 sekund odliczmy, co sekundę.
 - rozstrzyganie ewentualnych sporów
 - kontrolowanie przebiegu gry zgodnie z regulaminem
 - weryfikacja zawodników przed meczem
 - Złośliwie faule, brutalne zagrania lub gra niezgodna z ogólnie przyjętymi zasadami gry w koszykówkę będą karane jednym rzutem z linii 4 m (osobisty) oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej.
 - Należy dążyć do polubownego rozstrzygnięcia wszystkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów.
 - W momencie wznowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
19. Brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas meczu może doprowadzić do wykluczenia jej z turnieju. Decyzję taką podejmuje organizator po konsultacji z arbitrem.
20. Złośliwy faul bądź „przepychanki” niezgodne z duchem sportowej rywalizacji, a zinterpretowane tak przez arbitra wedle jego uznania jest karany natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z turnieju.
21. Wszystkie zasady gry nieujęte regulaminem są zgodne z przepisami PZKosz.

Sprawy organizacyjne:

- Drużyny biorące udział w Grand Prix zobowiązana są do udziału w co najmniej 4 turniejach,
- Zawodnicy zobowiązani są do posiadania dokumentu tożsamości i okazania ich organizatorowi w razie wątpliwości,
- Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą,
- Mecze rozgrywane są według planu przygotowanego przez organizatora celem wyłonienia najlepszej drużyny turnieju,
- Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z ich przeznaczeniem,
- Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za jakiegokolwiek urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju,
- Na terenie obiektu obowiązuje regulamin, z którym każdy biorący udział w zawodach musi się zapoznać i go przestrzegać,
- W przypadku rażącego złamania regulaminu przez jednego z zawodników organizator ma prawo wykluczenia całej drużyny,
- Uczestnictwo w turnieju jest bezpłatne.

Punktacja:

- Ustala się następujący podział punktów: 1 miejsce 10 punktów, 2 miejsce 8 punktów, 3 miejsce 6 punktów, 4 miejsce 4 punktów, 5 miejsce 2 punkty,
- Pozostałe drużyny otrzymują 0 punktów,
- Suma punktów zdobytych w 4 turniejach (odrzucone 2 najslabsze wyniki – nieobecność 0 pkt.) ustala kolejność miejsc klasyfikacji końcowej,

Nagrody:

- Zwycięzcy turnieju Grand Prix w obu kategoriach otrzymują puchary, nagrody rzeczowe oraz koszulki pamiątkowe,
- Drużyny z miejsc 2 i 3 otrzymają nagrody rzeczowe oraz koszulki pamiątkowe,
- Drużyny, które wezmą udział w przynajmniej 4 turniejach otrzymają pamiątkowe koszulki,
- Dla zwycięzców konkursów indywidualnych przewidziane są nagrody.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.

Regulamin konkursu BIGSHOT rozgrywanego w trakcie ostatniego turnieju w dniu 27 sierpnia 2013:

1. Udział może wziąć każdy, uprzednio zgłoszony organizatorowi.
2. W konkursie może startować maksymalnie 30 osób.
3. Rzuty wykonujemy zza linii połowy dowolną techniką.
4. Rzucamy w kolejności zgłoszeń, po jednym rzucie na osobę.
5. Zwycięża zawodnik, który jako pierwszy trafi.