

# Regulamin

## Turnieju Koszykówki w ramach Akcji Wakacje z MOSiR 2019

### 1 ORGANIZATOR

- Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji, ul. Wyszyńskiego 56, 05-300 Mińsk Mazowiecki  
tel.: 25 752 24 46, e-mail: [mosir@mosir.org.pl](mailto:mosir@mosir.org.pl), [www.mosir.org.pl](http://www.mosir.org.pl)
- Bezpośredni kontakt do organizatora:  
Dział Organizacji Imprez i Sportu Młodzieżowego  
tel.: 25 752 75 13, e-mail: [imprezy@mosir.org.pl](mailto:imprezy@mosir.org.pl)

### 2 CELE

- Popularyzacja i upowszechnianie koszykówki ulicznej w regionie,
- Propagowanie aktywności ruchowej i zdrowego stylu życia zwłaszcza wśród dzieci ze szkół podstawowych
- Kształtowanie cech sportowej rywalizacji w duchu zasad fair play,
- Zagospodarowanie czasu wolnego,
- Organizacja zajęć w ramach wakacyjnego czasu wolnego,

### 3 KATEGORIE

- mężczyźni – powyżej 16 roku życia
- kl. VII-VIII Szkoły Podstawowe

### 4 TERMINY I MIEJSCE

- Turnieje dla obu kategorii odbędą się w dniu 3 sierpnia na boiskach przy ZSZ nr 2 przy ul. Sosnkowskiego 43 w Mińsku Mazowieckim,
- Turnieje rozpoczynają się od godz. 9.30. od godz. 9.00 zapraszamy do biura zawodów w celu wypełnienia dokumentów warunkujących udział w zawodach. Prosimy o punktualność.

### 5 ZGŁOSZENIA

- W turnieju mogą wziąć udział tylko drużyny, które zapisały się wysyłając e-maila na adres [kosz@mosir.org.pl](mailto:kosz@mosir.org.pl) do dnia 28 lipca 2019
- **email powinien zawierać następujące informacje:** nazwa drużyny, imiona, nazwiska i wiek, miejscowość zamieszkania zawodników, kategoria, w której chcą wystartować i telefon kontaktowy,
- Organizator zobowiązuje się przesłać informację zwrotną potwierdzającą udział drużyny w turnieju,
- Limit drużyn: 12 zespołów w każdej z kategorii
- **Nie ma możliwości zapisania się w dniu zawodów**

### 6 ZASADY UCZESTNICTWA

- System rozgrywek ustala organizator w zależności od ilości zgłoszonych drużyn,
- W przypadku zgłoszenia się mniej niż czterech drużyn w danej kategorii kategoria nie zostanie rozegrana. Może zostać połączona z inną kategorią.
- Zespół tworzy co najmniej 3 zawodników oraz 1 zawodnik rezerwowego, maksymalnie 5 zawodników
- Każdy zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie,

Dział Organizacji Imprez i Sportu Młodzieżowego MOSiR, ul. Wyszyńskiego 56,  
05-300 Mińsk Mazowiecki, tel. 25 752 75 13, e-mail: [imprezy@mosir.org.pl](mailto:imprezy@mosir.org.pl), [www.mosir.org.pl](http://www.mosir.org.pl).

## **7 SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK:**

- Za zdobyty kosz przyznawany jest 1 pkt. oraz 2 pkt. za rzut zza linii 6,25 m. od osi symetrii kosza.
- Każdy mecz prowadzony jest przez arbitra zawodów wyznaczonego przez organizatora.
- Mecze w fazie grupowej rozgrywane po 10 minut (w tym 1 ostatnie to czas zatrzymywany), w fazie PLAYOFF i FINALE mecze rozgrywane przez 15 minut w tym 4 ostatnie to czas zatrzymywany.
- Wygrywa drużyna, która pierwsza zdobędzie 15 pkt. lub będzie posiadała o 1 pkt. więcej niż przeciwnik w chwili upływu regulaminowego czasu gry.
- W przypadku remisu następuje 3 minutowa dogrywka – ostatnia minuta dogrywki to czas zatrzymywany.
- W przypadku, gdy dogrywka nie zdecyduje o zwycięstwie następuje seria rzutów wolnych (rzucają na przemian różne pary zawodników z obu drużyn, do pierwszej przewagi w serii).
- Rozgrzewka obu drużyn przygotowujących się do gry odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na boisku do gry.
- Gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch trzyosobowych drużyn uprzednio zgłoszonych i dopuszczonych przez organizatora do gry.
- Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie, co najmniej 2 zawodników.
- O tym, która drużyna rozpoczyna mecz decyduje rzut monetą przez arbitra.
- Po zdobyciu kosza piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz.
- Na początku każdej akcji zawodnik z piłką musi wyjść z nią poza linię rzutu za 2 pkt. Zasada ta obowiązuje przy rozpoczęciu gry, stracie piłki (przechwycie), zebraniu przez drużynę przeciwną, wznowieniu gry po zdobytym koszach.
- Obowiązuje zasada 30 sekund na oddanie rzutu. Nieoddanie rzutu w tym czasie karane jest utratą piłki. O upływającym czasie informuje grających arbiter i do niego pozostaje decyzja o ukończeniu czasu rozegrania akcji.
- Ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona. Zmiany można dokonać jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu kosza. Na boisku może przebywać wyłącznie 3 zawodników jednej drużyny.
- Każdej drużynie przysługują dwie 30-sekundowe przerwy na żądanie. O przyznaniu przerwy informuje arbiter.
- Wszelkie faule i przewinienia zgłaszane są przez samych zawodników. Kwestie sporne rozstrzyga arbiter.
- W rozgrywanych meczach nie ma sędziego. Wszystkie spotkania powinny rozgrywać się w zasadach „fair play”. W kwestiach spornych decyzję podejmuje arbiter spotkania. Prawo do konsultacji z arbitrem mają wyłącznie kapitanowie drużyn. Ostateczna decyzja w kwestiach spornych należy do organizatora.
- Do obowiązków arbitra należy:
  - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu
  - odmierzanie czasu gry oraz czasu rozgrywania akcji
  - informowanie o upływie każdej pełnej minuty, oraz w przypadku czasu zatrzymanego o pozostałym czasie gry, co najmniej raz na 20 sekund, ostatnie 20 sekund odliczmy, co sekundę.
  - rozstrzyganie ewentualnych sporów
  - kontrolowanie przebiegu gry zgodnie z regulaminem
  - weryfikacja zawodników przed meczem
  - Złośliwie faule, brutalne zagrania lub gra niezgodna z ogólnie przyjętymi zasadami gry w koszykówkę będą karane jednym rzutem z linii 4 m (osobisty) oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej.

- Należy dążyć do polubownego rozstrzygnięcia wszystkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów.
- W momencie wznowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
- Brutalność w grze lub złe zachowanie całej drużyny podczas meczu może doprowadzić do wykluczenia jej z turnieju. Decyzję taką podejmuje organizator po konsultacji z arbitrem.
- Złośliwy faul bądź „przepychanki” niezgodne z duchem sportowej rywalizacji, a zinterpretowane tak przez arbitra wedle jego uznania jest karany natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z turnieju.
- Wszystkie zasady gry nieujęte regulaminem są zgodne z przepisami PZKosz.

## **8 NAGRODY**

- Najlepsza drużyna w każdej kategorii otrzyma statuetkę/puchar, medal oraz nagrodę rzeczową,
- Zespoły, które zajmą 2 i 3 miejsce otrzymają medale oraz nagrody rzeczowe,

## **9 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- Udział w zawodach jest bezpłatny,
- W celu rejestracji zawodników w biurze zawodów należy okazać się ważną legitymacją szkolną lub dokumentem tożsamości (zdjęcie i data urodzenia),
- Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie,
- Każdy uczestnik ma obowiązek zapoznać się z regulaminem imprezy, a podpisując stosowne oświadczenie zobowiązuje się do jego przestrzegania,
- Warunkiem wzięcia udziału w imprezie jest podpisanie oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w imprezie, starcie na własną odpowiedzialność oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych (oświadczenia dostępne w biurze zawodów w dniu imprezy),
- Podpisanie oświadczenia oznacza, że zawodnik startuje dobrowolnie i wyłącznie na własną odpowiedzialność (oświadczenia dostępne w biurze zawodów w dniu imprezy, Rozporządzenie MEN z 12.09.2001, Dz. U. nr 101 poz. 1095),
- Każdy uczestnik podczas weryfikacji podpisuje oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji z siedzibą w Mińsku Mazowieckim przy ul. Wyszyńskiego 56 zgodnie z art.13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz.UL119z 04.05.2016),
- Uczestnik wyraża zgodę na publikację zdjęć i materiałów filmowych z imprezy ze swoim wizerunkiem w Internecie, prasie i telewizji,
- Uczestnik swoim podpisem złożonym na oświadczeniu zapewnia, że wypełnił formularz zgłoszeniowy zgodnie z prawdą oraz kompletnie,
- W imieniu małoletniego oświadczenie podpisuje rodzic lub opiekun prawny,
- Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udział w zawodach wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko wypadku, odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym, Ponadto z udziałem w zawodach mogą wiązać się inne, niemożliwe w tej chwili do przewidzenia, czynniki ryzyka. Podpisując oświadczenie uczestnik wyraża tym samym zgodę na udzielenie pierwszej pomocy medycznej, wykonanie innych zabiegów medycznych oraz transport uszkodzonego w bezpieczne miejsce, personelowi medycznemu i paramedycznemu działającemu w imieniu organizatora,
- Za rzeczy pozostawione lub zagubione w dniu zawodów organizator nie ponosi odpowiedzialności
- Organizator zapewnia napoje,

- W przypadku bardzo niekorzystnych warunków atmosferycznych zawody zostaną przełożone, a nowy termin zostanie podany w przeciągu 5 dni od dnia imprezy na stronie [www.mosir.org.pl](http://www.mosir.org.pl)
- Interpretacja powyższego regulaminu należeć będzie do organizatorów i sędziego głównego.

**Pozostałe postanowienia:**

- Na terenie obiektu obowiązuje regulamin, z którym każdy biorący udział w zawodach musi się zapoznać i go przestrzegać,
- W przypadku rażącego złamania regulaminu przez jednego z zawodników organizator ma prawo wykluczenia całej drużyny,
- Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z ich przeznaczeniem,
- Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą,
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w powyższym regulaminie,
- Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora turnieju,
- W przypadku niekorzystnych warunków atmosferycznych zawody mogą zostać przerwane i przełożone na wspólnie ustalony termin,
- Organizator nie zapewnia szatni.

**Regulamin konkursu BIGSHOT rozgrywanego w trakcie turnieju  
w dniu 3 sierpnia 2019**

1. Udział może wziąć każdy, uprzednio zgłoszony organizatorowi.
2. W konkursie może startować maksymalnie 30 osób.
3. Rzuty wykonujemy zza linii połowy dowolną techniką.
4. Rzucamy w kolejności zgłoszeń, po jednym rzucie na osobę.
5. Zwycięża zawodnik, który jako pierwszy trafi.